

## Aineopintojen harjoitustyö: Algoritmit ja tekoäly – testausdokumentti

### Yksikkötestit:

Pelilauta:

Pelilaudan oikea toiminnallisuus on pohjana koko projektille. Pelilautaa testataan monenlaisin yksikkötestein 'tests/test\_board.py' tiedostossa olevilla testeillä. Testeihin kuuluu:

- Pelilaudan oikea luonti erinäisin parametrein
- Virheellisten lähtöarvojen hylkääminen
- Laudan ja maskien oikeaoppinen luonti
- Laatan avaaminen, miinaan osuminen
- Voittotilanteen oikea tulkinta
- Kentän vaikeustason ja koon saaminen