

Aineopintojen harjoitustyö: Algoritmit ja tekoäly – Viikkoraportti 2

Yleistä

Tällä viikolla aikaa projektin parissa on kulunut noin 8h, eli yhteensä tähän mennessä käytetty kokonaisaika on noin 60h

Toteutetut toiminnallisuudet

Board (2h)

Pelin vaikeustasojen toteutus ja testit.

TUI (1h)

AutoTui toteutus. Tämä luokka pelaa automaattisesti botilta saatavat vinkit.

Bot (1h)

Epävarmat valinnat toteutettu mahdollisuus.

Refaktorointi (2h)

Velkoja on jouduttu maksamaan ja vielä on kovasti mitä pitäisi laittaa kuntoon. Koodi on nyt kumminkin monin paikoin järkevämpää ja mm alimoduulit ja importit toimii järkevästi.

Pääohjelma (1h)

Ohjelmalle voi nyt syöttää komentorivillä argumentteja ja saada apua.

Ohjelman suoritus päättyy normaalisti jos tulee voitto ja virhetilassa jos tulee kuolema.

Automatisointi (1h)

Tein automatisointiin Bash -skriptin, jolla voi suorittaa automatisoitua peliä.

Tällä hetkellä ainut skripti suorittaa pelin 100 kertaa ja ilmoittaa voitot.

Voittoprosentti on BadBot -botilla noin 55%.

```
[#][#][#][#][#][#][#][#][#]
[#][#][@][#][#][#][#][#][#]
[#][#][#][#][#][#][#][#][#]
KUOLEMA! ...näppäimellä eteenpäin...
[1][x][1][1][1][1][ ][ ][ ]
[1][1][1][1][x][1][ ][ ][ ]
[ ][ ][ ][1][2][2][1][ ][ ][ ]
[ ][1][1][1][1][x][1][1][1]
[ ][1][x][1][1][1][1][1][x]
[1][2][2][1][1][1][1][1][1]
[1][x][1][1][2][x][1][ ][ ][ ]
[2][3][3][2][x][2][1][ ][ ][ ]
[1][x][#][2][1][1][ ][ ][ ][ ]
VOITTO! ...näppäimellä eteenpäin...

## Voittoa 55/100 (55%)
```